	Wert	Stufe	Würfel
Ge	(/)		
St	(/)		
Zä	(/)		
Wa	(/)		
Wi	(/)		
Ch	(/)		

Ini Mod. ____ Würfel ____

Sonderfertgk. ____

Name ____ Disziplin ____
Kreis ____ Rasse ____
Alter ____ Größe ____
Haarfarbe ____ Augenfarbe ____
Gewicht ____ Geschlecht ____

Karma Max ____ Kost ____ Würf ____

Leg.status ____

Wid: Körp Mag Soz

Rästung: Phys Myst

St	Würfel	St	Würfel	St	Würfel
3	W4	15	W20+W6	27	W20+W10+2W8
4	W6	16	W20+W8	28	W20+2W10+W8
5	W8	17	W20+W10	29	W20+W12+W10+W8
6	W10	18	W20+W12	30	W20+W10+W8+2W6
7	W12	19	W20+2W6	31	W20+W10+2W8+W6
8	2W6	20	W20+W8+W6	32	W20+W10+3W8
9	W8+W6	21	W20+W10+W6	33	W20+2W10+2W8
10	W10+W6	22	W20+W10+W8	34	W20+3W10+W8
11	W10+W8	23	W20+2W10	35	W20+W12+2W10+W8
12	2W10	24	W20+W12+W10	36	2W20+W10+W8+W4
13	W12+W10	25	W20+W10+W8+W4	37	2W20+W10+W8+W6
14	W20+W4	26	W20+W10+W8+W6	38	2W20+W10+2W8

Laufl Normal ____ Kampf ____

Waffe	Schad. stufe	Schad. würfel	Reichw. (K/M/G)

Verwandung ____
Bewusstlosigkeit ____
Tod ____
Blutmagie ____

Erholungsproben ____
Erholungswürfel ____

Fertigkeiten

Traglast ____ Hebelast ____

Talent	Rang	Att.-St	Tal.-St	Würfel	Di/Ka	Üb.str.	Talent	Rang	Att.-St	Tal.-St	Würfel	Di/Ka	Üb.str.

Ausrüstung

Nahkampfwaffen

Fernkampfwaffen

Rästung

Kleidung

Kleinkram

Orte & Verstecke

Tränke & Elexiere

Sonstiges

	Wert	Stufe	Würfel
Ge	(/)		
St	(/)		
Zä	(/)		
Wa	(/)		
Wi	(/)		
Ch	(/)		

Name _____ Disziplin _____
Kreis _____ Rasse _____
Alter _____ Größe _____
Haarfarbe _____ Augenfarbe _____
Gewicht _____ Geschlecht _____

Karma Max ____ Kost ___ Würf ____

Leg.status ___

Ini Mod. ____ Würfel _____

Sonderfertgk. _____

Wid: Körp ○ Mag ○ Soz ○ Rästung: Phys ☐☐ Myst ○

St	Würfel	St	Würfel	St	Würfel
3	W4	15	W20+W6	27	W20+W10+2W8
4	W6	16	W20+W8	28	W20+2W10+W8
5	W8	17	W20+W10	29	W20+W12+W10+W8
6	W10	18	W20+W12	30	W20+W10+W8+2W6
7	W12	19	W20+2W6	31	W20+W10+2W8+W6
8	2W6	20	W20+W8+W6	32	W20+W10+3W8
9	W8+W6	21	W20+W10+W6	33	W20+2W10+2W8
10	W10+W6	22	W20+W10+W8	34	W20+3W10+W8
11	W10+W8	23	W20+2W10	35	W20+W12+2W10+W8
12	2W10	24	W20+W12+W10	36	2W20+W10+W8+W4
13	W12+W10	25	W20+W10+W8+W4	37	2W20+W10+W8+W6
14	W20+W4	26	W20+W10+W8+W6	38	2W20+W10+2W8

Laufl Normal _____ Kampf _____

Waffe	Schad. stufe	Schad. würfel	Reichw. (K/M/G)

Verwandung _____
Bewusstlosigkeit _____
Tod _____
Blutmagie _____

Erholungsproben _____
Erholungswürfel _____

Fertigkeiten _____

Traglast ____ Hebelast ____

Talent	Rang	Att.-St	Tal.-St	Würfel	Di/Ka	Üb.str.	Talent	Rang	Att.-St	Tal.-St	Würfel	Di/Ka	Üb.str.

Zauberspruch	Fäden	Webschw.	Reichweite	Wirkungsdauer	Wirkung	Zauberspruch	Fäden	Webschw.	Reichweite	Wirkungsdauer	Wirkung